

[Click to verify](#)



Mod de ônibus para proton bus

A sua privacidade é importante para nós. É política do Mods Proton Bus respeitar a sua privacidade em relação a qualquer informação sua que possamos coletar no site Mods Proton Bus, e outros sites que possuimos e operamos. Solicitamos informações pessoais apenas quando realmente precisamos delas para lhe fornecer um serviço. Fazemo-lo por meios justos e legais, com o seu conhecimento e consentimento. Também informamos por que estamos coletando e como será usado. Apenas retemos as informações coletadas pelo tempo necessário para fornecer o serviço solicitado. Quando armazenamos dados, protegemos dentro de meios comercialmente aceitáveis ​​para evitar perdas e roubos, bem como acesso, divulgação, cópia, uso ou modificação não autorizados. Não compartilhamos informações de identificação pessoal publicamente ou com terceiros, exceto quando exigido por lei. O nosso site pode ter links para sites externos que não são operados por nós. Esteja ciente de que não temos controle sobre o conteúdo e práticas desses sites e não podemos aceitar responsabilidade por suas respectivas políticas de privacidade. Você é livre para recusar a nossa solicitação de informações pessoais, entendendo que talvez não possamos fornecer alguns dos serviços desejados. O uso continuado de nosso site será considerado como aceitação de nossas práticas em torno de privacidade e informações pessoais. Se você tiver alguma dúvida sobre como lidamos com dados do usuário e informações pessoais, entre em contacto conosco. O serviço Google AdSense que usamos para veicular publicidade usa um cookie DoubleClick para veicular anúncios mais relevantes em toda a Web e limitar o número de vezes que um determinado anúncio é exibido para você. Para mais informações sobre o Google AdSense, consulte as FAQs oficiais sobre privacidade do Google AdSense. Utilizamos anúncios para compensar os custos de funcionamento deste site e fornecer financiamento para futuros desenvolvimentos. Os cookies de publicidade comportamental usados ​​por este site foram projetados para garantir que você forneça os anúncios mais relevantes sempre que possível, rastreando anonimamente seus interesses e apresentando coisas semelhantes que possam ser do seu interesse. Vários parceiros anunciam em nosso nome e os cookies de rastreamento de afiliados simplesmente nos permitem ver se nossos clientes acessaram o site através de um dos sites de nossos parceiros, para que possamos creditá-los adequadamente e, quando aplicável, permitir que nossos parceiros afiliados ofereçam qualquer promoção que pode fornecê-lo para fazer uma compra. Compromisso do Usuário O usuário se compromete a fazer uso adequado dos conteúdos e da informação que o Mods Proton Bus oferece no site e com caráter enunciativo, mas não limitativo: A) Não se envolver em atividades que sejam ilegais ou contrárias à boa fé a à ordem pública; B) Não difundir propaganda ou conteúdo de natureza racista, xenofóbica, kiwibet ou azar, qualquer tipo de pornografia ilegal, de apologia ao terrorismo ou contra os direitos humanos; C) Não causar danos aos sistemas físicos (hardwares) e lógicos (softwares) do Mods Proton Bus, de seus fornecedores ou terceiros, para introduzir ou disseminar vírus informáticos ou quaisquer outros sistemas de hardware ou software que sejam capazes de causar danos anteriormente mencionados. Mais informações Esperemos que esteja esclarecido e, como mencionado anteriormente, se houver algo que você não tem certeza se precisa ou não, geralmente é mais seguro deixar os cookies ativados, caso interaja com um dos recursos que você usa em nosso site. Esta política é efetiva a partir de 12 December 2023 23:01 Scania Citywide LF Solo PackAnother version of this amazing BusSoonIkarus 211The Ikarus biggest MidibusSoonMercedes-Benz Citaro O-530LA Amazing 6x2 15 meters busSolaris Urbino AlpinoThe Bus of 8600 centimetersMan Lion's City A362 doors Diesel and CNG by PBSU Bus ModderMan Lion's City A26 3 doors Diesel and CNG by PBSU Bus ModderMercedes-Benz Cito O520Updated by AgoProjectsMercedes-Benz Citaro O530 GFrench Edition By AgoProjects Mod Buses by Manufacturers Mod Buses by Body Styles Map Mod Releases Bus Simulation Channel Copyright 2019. All Rights reserved. Créditos: * Modelagem: Victor Nathan (SAM) * Edição para o padrão Maceió, animações da fase 2 e conversão para o Próton Bus: Douglas Ribeiro (DRBS EDIT) * Edição para o padrão slz, Re-conversão para o Próton Bus e Troca dos Fârois: Lucas (Otsuzuki) * Skins: Lucas (Otsuzuki). Com bases e algumas texturas Por Emanuel Roma. * Calha do Ar: Pellapini RL/Lucas Omsi * Validador: Tawan Paixão * Limpadores: Gabriel Angelo * adesivos: Eduardo Felipe * Caixa de troco: R. Kamargo (RKC) * Chassi e rodas: Victor Ortega * Multiplex: Caio Vesperiano * Painei e Capô: Victor Nathan * liberador de catraca: Eduardo Felipe Contem sons de: Felipe Antônio Ribeiro, Marcos Elias, Mendess Snow, Kadu Silva, Wallace Machado e Luciano Júnior Configuração dos sons: Felipe Antônio Ribeiro Configuração do Câmbio: Luiz Gustavo * Modelagem: Victor Nathan (SAM) * Edição para o padrão Maceió, animações da fase 2 e conversão para o Próton Bus: Douglas Ribeiro (DRBS EDIT) * Edição para o padrão Recife-PE, Re-conversão para o Próton Bus e reajuste dos Fârois: Wesley Matheus * Calha do Ar: Wesley Matheus * Skins: Globo SJT Consorcio Recife feito Erick Campello e Cleyson Feijóir * Validador: Tawan Paixão * Limpadores: Gabriel Angelo * adesivo: RMR Recife-PE Wesley Matheus * Caixa de troco: R. Kamargo (RKC) * Chassi e rodas: Victor Ortega * Multiplex: Caio Vesperiano * Painei e Capô: Victor Nathan * liberador de catraca: Eduardo Felipe Contem sons de: Felipe Antônio Ribeiro, Marcos Elias, Mendess Snow, Kadu Silva, Wallace Machado e Luciano Júnior Configuração dos sons: Felipe Antônio Ribeiro Configuração do Câmbio: Luiz Gustavo Download do mod em (.ZIP) Novo Ônibus brasileiro está disponível para download ao suporte a veículos do Proton Bus Simulator. Desta vez é o Marcopolo Torino 2014 Mercedes-Benz OF-1721. Feito por Gabriel rievvert na Fase 2 dos Mods Proton Bus Simulator é um jogo de simulação para Android e PC. O jogo é gratuito, e pode ser baixado no Google Play Store, ou para PC diretamente do site oficial da produtora. O jogo já possui suporte a veículos de ônibus. Créditos: Modelagem: Luiz Felipe Bonamigo Edição Inicial: Victor Nathan Edição Final e conversão: Luiz Matheus Partes do Interior: R.Kmargo (RKC) Chassi e Rodas: Victor Ortega Parasol: Wallace Machado Manete: ARS Conversões Bancos: VH Pinturas Painei, Caixas, Janelas e catraca: Marcos Elias Sons by Jean Correa, Jonathan Tonussi, Wallace Machado e Montanha Scripts do Letreiro: Marcos Elias Demais Scripts: M&R Software, Kyle Ortiz e Ondrej Slucik Conversão para o Proton : Erick Henrique Física: Comil Svelto 2000 O-500M Edição Para Agrale MT 12.0 LE CA: Gustavo Camargo (elite Proton Bus) skins: Gustavo Camargo Instrumental Agrale MT 12.0: Luiz Matheus,Carlos Reis,Sérgio Guilherme,Erick Henrique modelagem do câmbio automático: Gustavo Camargo Botões Agrale: Carlos Reis Rodas: Victor Ortega, Edição para Rodas de MT 12.0 : Erick Henrique Sons: MatheuzinhGamer Emblemas Agrale (Nome): Erick Henrique Imagem Painei: Imagens do Ônibus: BAIXAR USAR MODS SERA GRÁTIS PARA TODOS OU SÓ PARA COLABORADORES? O recurso de mods de ônibus do jogo será grátis para todos! Assim mais gente pode entrar no mundo da modelagem e conversão, proporcionando muitos ônibus novos para todo mundo! Mas cada autor de mod que decidirá sobre a liberação do seu mod. Terá tanto mods grátis como pagos. O suporte a mods no jogo não terá restrições quanto a isso. SE SERÁ GRÁTIS, COMO O JOGO VAI SE MANTER? O jogo terá conteúdo adicional para os colaboradores num modelo híbrido, incluindo alguns ônibus exclusivos e, futuramente, áreas da cidade reservadas para eles ou expansões de mapas. Preferimos deixar os mods livres para que tenha uma boa quantidade de ônibus feitos por mais pessoas, sem a barreira financeira. Será bom para todo mundo! VAI TER MOD PAGOS? Terá tanto mods gratuitos como pagos! Fica a cargo do criador do mod. Será algo livre, sem ligação com o jogo! É como produzir uma arte, miniatura, fotografia... Cada um faz do jeito que quiser. Inclusive a responsabilidade sobre a propriedade intelectual dos mods é de cada um, será um trabalho artístico sem ligação com o jogo. Exatamente como o pessoal faz em outros jogos. VAI TER MOD CRIADO PELA EQUIPE DO JOGO? Sim! Iremos criar alguns mods gratuitos e outros "patrocinados"! VAI TER PROTEÇÃO DOS MODS PARA NINGUEM ROUBAR O 3D? Proteção 100% não existe! Todo jogo pode ser hackeado para pegar os modelos, ladrão tem em todo lugar... Em última instância é possível "roubar" os modelos injetando código intermediário no driver da GPU, capturando diretamente os pontos no espaço 3D gerido por ela. Historicamente o pesoa acha que protege, mas não protege, sempre tem um jeito de desbloquear mods de outros jogos. Portanto, sejamos sensatos! Não é possível prometer uma proteção que não tem como existir. Até empresas grandes têm suas criptografias quebradas... Inicialmente os mods serão todos abertos, com o 3D puro direto na pasta do jogo. Quem não se sentir confortável com isso não precisa fazer os mods. Futuramente poderemos ter um formato criptografado para implementar alguma segurança, mas nada é efetivo, sempre tem um jeitinho (vide o OMSI onde o pessoal abre os O3D, ou no GTA em que desbloqueiam facilmente os arquivos...). Iremos alimentar uma comunidade de mods "open source" saudável, focando mais no hobby mesmo, pensando primeiro nas pessoas de bem. Não podemos liberar todos os modelos livremente, mas alguns serão fornecidos para modificação e estudo. QUANDO LANÇA? Assim como tudo no projeto, não tem previsão. Sabe-se que está chegando a hora, a próxima grande atualização já deve ser a dos mods! É esperado para o final de 2018 ou começo de 2019, podendo ser adiado caso ocorram problemas graves. SERÁ UM RECURSO PESADO? Depois de cartegado o mod se comporta como um ônibus do jogo. Pelo menos nos testes no computador, não foi observado nenhuma perda de desempenho ao jogar com um mod ou com um ônibus nativo. Todavia, o processo de carregamento do mod é mais lento e precisa de muito mais memória RAM, pois o modelo é lido e montado na hora. Celulares de pouca memória RAM não conseguirão rodar os mods mais pesados. Ainda não sabemos quais serão os requisitos, iremos descobrir todos juntos na prática. O recomendável seria um aparelho atual com bastante RAM. Será possível fazer mods leves ou pesados, a cargo de quem estiver criando... Um modelo simples com cinco texturas e dois sons será bem mais leve do que um modelo com 500 MB de texturas e sons. VAI TER PRO CELULAR? Fazer os mods provavelmente exigirá um PC porque não tem o Blender funcional para celular, ao que parece. Mas para jogar sim, funcionará nos celulares Android! Só que, devido as limitações de hardware dos celulares, só modelos com mais RAM conseguirão carregar os mods, senão o jogo fechará por falta de RAM. Vamos esperar para ver. QUE PROGRAMAS SERÃO NECESSÁRIOS PARA FAZER OS MODS? Basicamente o Blender (software livre, grátis) e um editor de textos puro, como o bloco de notas. Eventualmente algum programa compactador de ZIP. Quem modela em outros programas talvez precisará abrir no Blender na hora de exportar. Optamos pelo Blender por sermos fãs dele e por todo o mérito que ele conquistou ao longo dos anos: poderoso, gratuito e de código aberto! QUE CONHECIMENTOS SERÃO NECESSÁRIOS? Conhecimentos de modelagem 3D e uma certa prática com arquivos, pastas e números... Fazer os mods é algo específico, quase um trabalho de artista, especialmente quem desenha em 3D (não deixa de ser um desenho). Não é algo para todo mundo. Mas para quem quiser aprender, há muitos tutoriais e cursos grátis na internet! Este site utiliza cookies para permitir uma melhor experiência por parte do utilizador. Ao navegar no site estará a consentir a sua utilização. Funcional Funcional Sempre ativo O armazenamento ou acesso técnico é estritamente necessário para a finalidade legítima de permitir a utilização de um serviço específico explicitamente solicitado pelo assinante ou utilizador, ou com a finalidade exclusiva de efetuar a transmissão de uma comunicação através de uma rede de comunicações eletrônicas. Preferências Preferências O armazenamento ou acesso técnico é necessário para o propósito legítimo de armazenar preferências que não são solicitadas pelo assinante ou usuário. Estatísticas Estatísticas O armazenamento ou acesso técnico que é usado exclusivamente para fins estatísticos. O armazenamento técnico ou acesso que é usado exclusivamente para fins estatísticos anônimos. Sem uma intimação, conformidade voluntária por parte de seu provedor de serviços de Internet ou registros adicionais de terceiros, as informações armazenadas ou recuperadas apenas para esse fim geralmente não podem ser usadas para identificá-lo. Marketing Marketing O armazenamento ou acesso técnico é necessário para criar perfis de usuário para enviar publicidade ou para rastrear o usuário em um site ou em vários sites para fins de marketing semelhantes. Novo Ônibus brasileiro está disponível para download ao suporte a veículos do Proton Bus Simulator. Desta vez é o Caio Apache Vip I Mercedes-Benz OF-1721 Euro II. Feito por Luiz Felipe Bonamigo na Fase 2 dos Mods Proton Bus Simulator é um jogo de simulação para Android e PC. O jogo é gratuito, e pode ser baixado no Google Play Store, ou para PC diretamente do site oficial da produtora. O jogo já possui suporte a veículos de ônibus. Créditos: Modelagem: Luiz Felipe Bonamigo Conversão p/ o Proton Bus: Matheus Rocha (MR3D) Edição p/ padrão Setop BH: FGMODSBR Skins e Placas: Pabloj_89 Skins e Letreiros Edição Inicial: Victor Nathan Edição Final e conversão: Luiz Matheus Painei, Chassi e Rodas: Victor Ortega Para sol: Wallace Machado Manete: ARS Conversões Bancos: VH Pinturas Volante MB: Vinicius Menezes Caixas, Janelas e catraca: Marcos Elias Sons: MatheusinhGamer Edição p/ padrão OF-1721 Euro II Vb Transportes Campinas: Pabloj_89 Skins e Letreiros. Imagem Painei: Imagens do Ônibus: BAIXAR Cet article possède un paronyme, voir Bus SimulatorGenre Jeu vidéo de simulationPlate-forme Microsoft Windows, AndroidSite web www.protonbus.com.brmodifier - modifier le code - modifier Wikidata Si ce bandeau n'est plus pertinent, retirez-le. Cliquez ici pour en savoir plus. Cet article n'est pas rédigé dans un style encyclopédique (11 septembre 23). Vous pouvez améliorer sa rédaction ! Proton Bus Simulator est un jeu vidéo gratuit de simulation de bus développ   par MEP11, le jeu est sorti en 2017. Actuellement, le jeu est uniquement disponible pour Windows et Android, plus de 5 millions de t  lchargements[2]. Cette section n'est pas r  dig  e dans un style encyclop  dique. Am  liorez sa r  daction ! Normalement, les utilisateurs de PC devraient d  placer le bus et pointer la souris vers l'endroit o   le bus va se d  placer. Actuellement, le jeu a 5 cartes,   tant Fiktivdorf, Uipe, P  le Industriel, Aricanduva et Longee, les plus lourdes sont : P  le Industriel et Fiktivdorf et ne sont pas recommand  es pour les vieux et mauvais PC, Aricanduva est la plus grande carte qu'il poss  de. 21 lignes avec 3 terminaux, Vila Sabrina, Monte da Rocha et Shaze, avec sa plus grande ligne : la 7700-51 TP et la 7700-51 TS dont le temps de trajet est de 2 heures. Cette section n'est pas r  dig  e dans un style encyclop  dique. Am  liorez sa r  daction ! La version v246 a apport   une carte factice de l'Europe Fiktivdorf et des modifications t  lchargeables r  serv  es aux auteurs, ainsi que des corrections pour PC et Android. Puis, la version v247 a apport   une autre carte Uipe, une carte de montagne. Apr  s la v251, les utilisateurs pourront cr  er ou placer un mod de carte pour faciliter la cr  ation d'une carte (bien s  r, il y a 3 cartes dans le jeu), c'  tait une perc  e dans le jeu, car les utilisateurs pourront jouer les nouvelles cartes, dans la m  me version. Le bus est arriv   via3p, uniquement pour les utilisateurs contributeurs. La version v255/257 a apport   un support gratuit pour les livrets informatiques bon march  [3], ce qui a facilit   le changement de direction du bus       un moment ult  rieur. Le support de la v258 pour la carte Aricanduva HD est arriv  , pour les PC puissants uniquement. Les utilisateurs peuvent   galement ajouter et cr  er des modifications de bus, ce qui permet d'ajouter facilement des v  hicules au simulateur pour le plaisir,    tel point que l'  quipe MEP demande aux utilisateurs de cr  er des modifications pour aider    cette option ainsi que des natifs. En avril 2021, le jeu est toujours en version b  ta. 1 « Applications Android de MEP sur Google Play » sur play.google.com (consult   le 20 avril 2021) 1 (pt-BR) « Carioca cria game em que jogador dirige coletivo no tr  nsito do Rio de Janeiro » sur Extra Online (consult   le 20 avril 2021) 1 «   ltimas compila  es do PBSU » sur pbsu.busmods.com (consult   le 20 avril 2021) S  rie Bus Simulator OVilex Software Site officiel Portail du jeu vid   Portail des autobus Portail de la route Ce document provient de « . O Proton Bus    um simulador de   nibus brasileiro em desenvolvimento, dispon  vel para Android e PC desde 2017. Ele n      um mero joguinho, passou a ser uma plataforma: gra  as ao suporte a mods, qualquer um pode criar   nibus e mapas para rodar dentro dele! A comunidade tem feito coisas incr  veis! Nossa equipe produz e encomenda dezenas de mods livres e gratuitos (Creative Commons), enquanto a comunidade faz mods dos mais variados tipos. Neste site de apoio centralizamos p  ginas de ajuda e tutoriais para v  rias coisas relacionadas ao projeto. Tamb  m    por aqui que voc   tem o acesso oficial    vers  es mais recentes, tanto de celular como de computador. Role a tela para pegar as   ltimas compila  es do PBSU ou PBSR. Assista a este v  deo para entender os desejos do fundador! Vem muito mais por ai nos pr  ximos meses e anos! Links oficiais de download: Urbano na Google Play - Rodovi  rio na Google Play - PBS2 Experimental para caminh  es e mapas da fase 4 - Vers  o PC Downloads de Mods para o Proton Bus Nosso blog! Vers  es de teste do PBSU 309 - EXPERIMENTAL: Instalador de mods mais f  cil no celular! Fase 4 e mais308 - Vers  o substituída pela 309307 - Muitas mudan  as, vers  o experimental integrada ao PBS CORE290 - Prioriza  o de performance, vers  o Insider fora da Play Store284 - Novo otimizador de texturas em png e jpg, Android completo, lite e core280 - Teste para Android do novo redimensionador de texturas dos mods279 Core - Vers  o Android s   para mods (Android version for mods only)279 - Expans  o no Fiktivdorf, 3 nativos na fase 2, instalador de mods no Android277 - Teste Android com o VIP2, T07 e URPLUS na fase 2276 - Pack de corre   es, Unity 2020.3, Android 11, instalador de mods275 - Teste da Unity 2020.3, Android 11, instalador de mods274 - Teste de baixa RAM no Android, Unity 2020.3, Android 11, instalador de mods273 - Testes variados somente no Android completo; depois de mais corre   es vai pro Lite e PC272 - Corre   es cumulativas da v270 na colis  o, estabilidade geral etc270 - Mais testes e corre   es na colis  o, poeira, sons etc269 - Teste da colis  o com os carros, agora reprogramada268 - Mais corre   es e estabiliza   es264 - Mais corre   es nos passageiros e performance258/259 - Teste do mapa Aricanduva HD255/257 - Suporte a volantes baratos e mouse suave no PC; tela de itiner  rio por n  mero254 - Mais corre   es - More fixes253 - Mais corre   es e melhor estabilidade - More fixes and better stability252 - Pacote de corre   es - Bugfix pack251 - Novo   nibus via3p e fase 2 dos mods de mapa247 - Novo mapa Uipe, com uma rota de serra!246 - Android e PC com mapa novo, e download de mods direto pelo jogo239 e 241 - Somente corre   es no Android236 - Somente corre   es no Android234 e 235 - Vers  o da Google Play com os carros novos, e PC!233 -   ltima vers  o do PBSU 2017 de 32-bit231 - Teste de altera  o no giro dos ve  culos230229219 - PC Vers  es de teste do PBSR Blog antigo do projeto Site alternativo tempor  rio Siga as novidades no Facebook! Siga as novidades no YouTube! Gosta do projeto? Apoie o desenvolvimento! Acesse o site abaixo para saber como colaborar com o projeto. Sendo um colaborador voc   joga sem   n  cios e ganha alguns extras, aquelas propagandas n   tocar  o mais! O jogo tem a vers  o gr  tis, mas s  o os apoios que nos permitem desenvolver este simulador. Ele    feito por um grupo pequeno de pessoas, n  o uma empresa tradicional. www.protonbus.com.br Access the website above to become a supporter. Our supporters don't see ads, you play without that boring videos and get some extras! This game has its free version, but the support that we receive is very important to develop this simulator. It is made by a small group of people, not a traditional company.